

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan segenap rahmat, karunia dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan penulisan laporan Tugas Akhir 2 berjudul “PERANCANGAN VIDEO PERMAINAN PRISONER’S DILEMMA 2D PLATFORMER DENGAN MENGGUNAKAN UNREAL ENGINE”.

Saya mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan saran, bantuan, dukungan, doa, dan keahlian yang sangat membantu dalam penyusunan laporan ini. Penghargaan khusus dari saya kepada:

1. Peneliti sampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Ayahanda tercinta dan Ibunda yang senantiasa telah memberikan bantuan, motivasi, doan dan materia sehingga peneliti dapat menyelesaikan perkuliahan dan menyelesaikan skripsi ini.
2. Bapak Muhamad Bahrul Ullum, S.Kom, M.Kom selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul.
3. Bapak Bambang Irawan, S.Kom, M.Kom, Ph.D sebagai dosen pembimbing yang telah membantu saya selama proses pembuatan proposal tugas akhir, membimbing, mengarahkan, dan mendukung saya.
4. Seluruh dosen dan karyawan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Esa Unggul yang telah memberikan ilmunya kepada saya sejak awal perkuliahan sampai dengan selesainya penulisan proposal proyek akhir ini.

Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak. Saya berharap laporan ini dapat disetujui. Laporan Seminar proposal ini masih memiliki banyak kekurangan, dan saya berharap para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bermanfaat.